

スコアオリエンテーリング

国立磐梯青少年交流の家

すす 進め方

1. 先生・代表者と目標時間を決めます。
2. 班のみんなで相談し、作戦を立てて回ります。
3. コントロールポストを探し、アルファベットを見つけて記入します。
4. ゴールしたら答え合わせをして点数を出します。
5. 決まった時間よりもゴールが1分遅れるたびに、ペナルティとして1点減点されます。
例) 3分遅れ(3点減点) 10分遅れ(10点減点)

ちゅうい!

※さわるとかぶれます。(くきが赤い植物)

ヤマウルシ



ツタウルシ



※しげきせずに、しずかにはなれましょう。

スズメバチ



マムシ(ハビ)



クマ



※のったり、よいかかったいするとあぶないです。

たおれた木



※熱中症に気をつけましょう。

- ・ぼうしをかぶる。
- ・こまめな水分補給や日かげでの休けい



コントロールポスト



ここに
アルファベットが
あります。